

# AGON

## 探索

<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>									

## 神の恩寵とコスト

- 最大の目を出したダイスを振り直す
- 一つの判定に1D6を追加
- ダイスを一つ振り直す
- 再度攻撃を行う
- 英雄を1マス移動する
- 1 交戦の間、負傷ペナルティ無効化
- 一つの判定に1D8を追加
- 好きな数/全てのダイスを振り直す
- 神授の武器(武器無効の敵にも有効)

## 天命の増加

- 一回の攻撃から受ける負傷を避ける
- 損傷を4つ取り去る
- 探索を完遂
- 打ち負かされた
- 神に挑戦(「精神」対「1D12」)

## 報酬

- 探索の完遂：1 神の恩寵  
「争い」に勝利：1 栄光  
英雄中最大の判定値：1-7 栄光  
手下を打ち負かす：1 栄光  
NPCを打ち負かす：与えた最大の負傷に等しい栄光

## 英雄的特性

## 英雄的特性のボーナス

## 誓い

<input type="checkbox"/>

## 利点ダイス

<input type="checkbox"/>

## 名前

## 血統

## 名前ダイス

## 資質

洞察	敏捷	体力	精神
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 技巧

治療	知識	音楽	演説
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 競技

運動	狩猟	狩猟	格闘
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 戦闘

狙い	盾	槍	剣
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 弓ダイス

## 盾ダイス

## 槍ダイス

## 剣ダイス

## 射程

## 鎧ダイス

## 射程

## 射程

## 投げ槍ダイス

## 射程

- かぶと (射撃攻撃-1)
- 胸当て (近接攻撃-1)
- すね当て (位置判定-1)

## 特別なアイテム

## 天命

<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>									

## 神

## 好まれる能力

## 神の恩寵

<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

## 栄光

## 成長 (未使用分)

## 負傷

<input type="checkbox"/>	1	次の判定に-1
<input type="checkbox"/>	2	次の判定に-1
<input type="checkbox"/>	3	次の判定に-2
<input type="checkbox"/>	4	全ての判定に-1
<input type="checkbox"/>	5	全ての判定に-2
<input type="checkbox"/>	6	全ての判定に-4 (打ち負かされる)

